

Spielregeln für das Schafkopfturnier der TTF Bad Wörishofen



1. Das Turnier umfasst drei Runden, zu je 20 Spielen. Die Tischnummer wird vor jeder Runde ausgelost.
2. Vor Spielbeginn müssen die Karten mehrfach durchgemischt werden. Danach sind durch einen Mitspieler die Karten abzuheben. Dem Kartengeber ist es nicht gestattet, das untere Blatt einzusehen. Gespielt wird im Uhrzeigersinn.
3. Jedes ausgegebene Spiel muss zu Ende gespielt werden.
4. Bei einfachen Spielen ist die Trumpffarbe immer "Herz". Bei Solo bestimmt der Solospieler die Trumpffarbe.
5. Der Rufpartner kann immer „davonlaufen“, wenn er die Ruffarbe viermal hat. Dies gilt nur, wenn er rauskommt.
6. Der Spieler muß 61 Augen haben, 30 ist immer schneiderfrei.
7. Wenn kein Teilnehmer in der Partie spielt, muss der mit dem „Alten Ober“ spielen, gegebenenfalls einen Renault oder falls das nicht geht mit einem „Zehner“
8. Beim falschen Ausspielen oder Verwerfen gilt das Spiel für den Verursacher bzw. auch seine Mitspieler als verloren.
9. Ein vergebenes Spiel wird wiederholt.
10. Die Pokale sind Wanderpokale. Wer einen Pokal gewinnt, muss diesen bis zum nächsten Jahr mit dem Jahr und seinem Namen gravieren lassen.

VIEL GLÜCK und einen erfolgreichen Schafkopfabend !!!